Hawkmoon

Aventurier Expérimenté •

Nom du Joueur : ______________________ Date de Création

Personnage

Nom ______________ Profession ______________

Lieu de Naissance ______________

Age : ______ Sexe : ______

Taille : ______________

Description, Malformations, Mutations : ______________

Alliance	
•	•
Positif	Négatif

Caractéristiques

- FOR __ Modif. aux Dégâts
- CON __ ______________
- TAI __ DEP : ____
- INT __ X5= Idée __ %
- POU __ X5= Chance __ %
- DEX __ X5= Dextérité __ %
- APP __ X5= Charisme __ %

Points de Vie

Mort	-2	-1	0	1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Points de Magie

Inconscience			0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35

Compétences

- Acrobaties (05) __
- Amorcer piège (05) __
- Anatomie (05) __
- Art (05)
- ______________ __
- ______________ __
- Artisanat (05)
- ______________ __
- ______________ __
- Baratin (15) __
- Chercher (20) __
- Calcul (INT/2%) __
- Crédit (05) __
- Crocheter (05) __
- Déguisement (15) __

- Equitation (35)
- ______________ __
- ______________ __
- Esquive (DEX x2) __
- Europe (15) __
- Evaluer (15) __
- Grimper (40) __
- Hypnose __
- Lancer (25) __
- Langues Etrangères Anglais Archaïque __
- ________Archaïque __
- ______________ __
- ______________ __
- Langue Mat. __

- Million de Sphère __
- Monde Ancien __
- Monde Naturel (25) __
- Natation (25) __
- Navigation (15) __
- Orientation (10) __
- Pickpocket (05) __
- Piloter (05) __
- ______________ __
- Pister (10) __
- Potion __
- Répar/Con. (DEXx4) __
- Sagacité (15) __
- Sauter (25) __
- Scribe __

Compétences d'Armes

	%	%C
Arc (10)	__	__
Arbalètes (25)	__	__
Armes d'Hasts (15)	__	__
Armes d'Impact (25)	__	__
Bâtons (25)	__	__
Dagues (25)	__	__
Dagues de Lancer (15)	__	__
Epées Longues (05)	__	__
Epées (15)	__	__
Fléaux (10)	__	__
Frondes (01)	__	__
Fusils (05)	__	__
Gantelets (25)	__	__
Haches (15)	__	__
Haches de Lancer (10)	__	__
Lances (15)	__	__
Pistolets (10)	__	__

Armes de Contact

Armes	%	%C	Dégâts	PDS	Long	Init	Spécial
Bagarre (50%)	__	__	1d3+MD	-	courte	+0	______
Lutte (25%)	__	__	Spécial	-	courte	+0	______
______	__	__	____+MD	____	____	__	______
______	__	__	____+MD	____	____	__	______
______	__	__	____+MD	____	____	__	______
			____+M				

Armes de Jet

Armes	%	Dégâts	Portée	Att/Rnd	PDS
______	__	____	____	____	____
______	__	____	____	____	____

Armes de Tir

Arme	%	Dégâts	Portée	Att/Rnd	Pds	PA	Autonomie
______	__	____	____	____	__	__	______
______	__	____	____	____	__	__	______
______	__	____	____	____	__	__	______

Occulte

Catalyseur : ____________
Voie Principale ____________
POU ______ INT libre ______
Brasero : • Emplacement : ______
Grimoir

Religion

Eglise : ____________
____
Rang : ____________
Devoirs : ____________

Malformations Tares et Mutations

Expertise Scientifique

INT Libre : ______

Expertise	COMP	Effet	Durée	Portée	Mem
					•
					•
					•
					•
					•
					•
					•

Histoire Personnelle

Surnom : ____________
Famille/Amis/Contacts : ____________
Ennemis : ____________

Equipement

Vêtement ____________

Matériel

Carquois • • • • • • • • • • • • • • •
Carquois • • • • • • • • • • • • • • •

Richesses

Souverains ______ Argent ____ Fers
Gemmes : ____________
Revenu ____________
Propriété ____________
Compte ____________

Potions

Nom	Forme	Nb	VIR	Durée	Notes/Observations

Notes